

Fiche Projet Calendrier Mathématique

Contexte

Les activités d'édition de la Fondation des Presses universitaires de Strasbourg couvrent le domaine de la diffusion de travaux scientifiques et portent sur un catalogue de 800 titres, dont une dizaine de revues scientifiques, et une production annuelle de 30 ouvrages, publiés aujourd'hui sur papier.

Souhaitant profiter du succès de la publication du *Calendrier mathématique, un défi quotidien*, les Presses universitaires de Strasbourg souhaitent, pour le printemps 2016, faire leurs premiers pas dans le numérique en produisant et en lançant une application dérivée à destination d'une cible diversifiée : lycéens, étudiants, chercheurs, professeurs du secondaire et d'université, ainsi que grand public.

Objectif

L'objectif principal est de proposer une déclinaison sous forme d'application de la version papier du Calendrier mathématique. L'application ne devra pas se contenter de reprendre le contenu, mais devra proposer une expérience utilisateur nouvelle, tout en restant fidèle au concept de départ.

Organisation

Le commanditaire est la Fondation des Presses universitaires de Strasbourg, sous la direction de Cécile Geiger. Elle est la responsable de la publication et la directrice éditoriale.

Maxime Dreyfus, chef de projet, est chargé de la gestion exécutive du projet, et participe à la conception et la réalisation.

Vincent Vigon et Ana Rechtman représentent les porteurs du projet et sont les garants de la qualité du contenu.

Des prestataires extérieurs sont sollicités pour la réalisation : développement, design, intégration, diffusion, référencement.

Contraintes

Le projet est destiné au public francophone et anglophone, utilisateur de mobile ou tablette iOS et Android.

Le projet s'inscrit dans une logique d'édition à destination d'un public large et doit répondre à des contraintes de rentabilité.

Informations complémentaires

Directeur Artistique : Jimmy Raheriarisoa – Nerisson

Conception et graphiste exécutif : Maxime Dreyfus

Développeur : Vincent Huss

Partenaires – Contacts

Sébastien Lehmann, Canopé, consultant technique

François Schnell, Développeur DUN

Ana Rechtman, porteuse du projet Calendrier Mathématique papier

Images des maths, <http://images.math.cnrs.fr/>

Sandrine Manse, conseil stratégique communication et distribution

Modèle économique

L'application utilisera un modèle dit *freemium*: l'application sera disponible gratuitement avec un certain nombre de défis inclus, puis on proposera plusieurs formules d'achat de crédits.

Les packs proposés seront les suivants :

Pack à 0,99€ pour 580 coins

Pack à 2,99€ pour 1800 coins

Pack à 4,99€ pour 4800 coins

Pack à 9,99€ pour 10 000 coins

En complément, le joueur peut obtenir des crédits en invitant des amis à jouer ou en aidant un autre joueur.

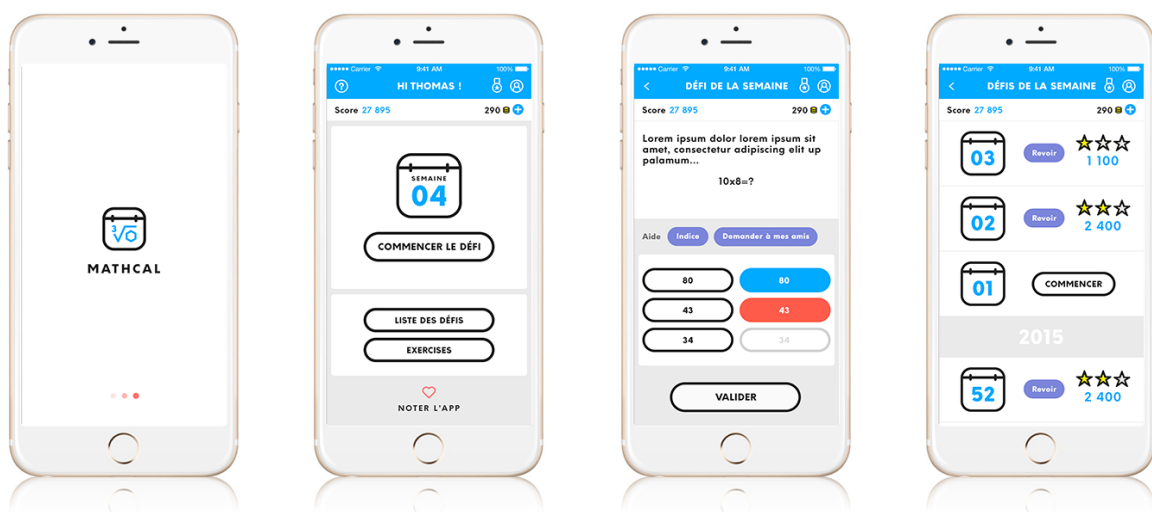
Description

L'application proposera à l'utilisateur des exercices de mathématiques sous forme de défi.

Le mode de jeu principal proposera de relever un défi hebdomadaire. Après avoir consulté l'énoncé du problème, textuel ou comportant des éléments graphiques et des formules l'utilisateur a la possibilité de sélectionner la bonne réponse parmi 6 propositions (QCM). Il pourra également consulter un indice, ou partager le problème avec un ami. Le défi résolu, il obtient un score qui s'additionne à son score global qui pourra être comparé aux autres utilisateurs grâce à un système de classement.

Un autre mode de jeu permettra à l'utilisateur de s'exercer sur une base de problèmes simplifiés. L'utilisateur devra créer un compte (via email, Facebook ou Google +) pour pouvoir enregistrer sa progression, personnaliser son avatar, constituer une liste d'amis et recharger ses crédits. Un système de notifications sera intégré afin de prévenir qu'un nouveau défi de la semaine est disponible ou qu'un autre utilisateur vous sollicite (aide ajout d'ami, etc...).

Aperçu



Caractéristiques

Apple :

Taille : 30 Mo

Compatibilité : iOS 7.0, compatible avec iPhone, iPad et iPod touch.

Apple watch : Non

Apple TV : Non

Langues : Français, Anglais

Notifications système

Google :

Taille : 15 Mo

Compatibilité : Android 3.0 +, smartphone tablette.

Element interactifs : Interaction entre utilisateurs, partage d'informations, achats numériques

Autorisations : Achats via l'app, Rechercher des comptes sur l'appareil, Accès aux connections réseaux, Recevoir des données,

Empêcher la mise en veille de l'appareil, Accès aux photos de l'appareil, Envoi de notifications

Langues : Français, Anglais

Notifications système

