

## Fiche Projet Application Sismologie

### Contexte

Les activités d'édition de la Fondation des Presses universitaires de Strasbourg couvrent le domaine de la diffusion de travaux scientifiques et portent sur un catalogue de 800 titres, dont une dizaine de revues scientifiques, et une production annuelle de 30 ouvrages, publiés aujourd'hui sur papier.

Les Presses universitaires de Strasbourg souhaitent, pour le printemps 2016, faire leurs premiers pas dans le numérique en produisant et en lançant des applications à destination d'une cible diversifiée : lycéens, étudiants, chercheurs, professeurs du secondaire et d'université, ainsi que grand public.

Parmi les projets retenus, une application sur les Structures de la Terre et Risque Sismique basée sur les ressources de l'École et Observatoire des Sciences de la Terre

### Objectif

L'objectif principal est de proposer une application autour de la spécialité de l'EOST à destination d'un public large et avisé.

### Organisation

Le commanditaire est la Fondation des Presses universitaires de Strasbourg, sous la direction de Cécile Geiger. Elle est la responsable de la publication et la directrice éditoriale.

Maxime Dreyfus, chef de projet, est chargé de la gestion exécutive du projet, et participe à la conception et la réalisation.

Zacharie Duputel, Jérôme Vergne et Valérie Ansel représentent les porteurs du projet et sont les garants de la qualité du contenu.

Des prestataires extérieurs sont sollicités pour la réalisation : développement, design, intégration, diffusion.

## Disponibilité

Le projet est destiné au public francophone et anglophone, utilisateur de tablette iOs et Android.

## Informations complémentaires

Directeur Artistique : Jimmy Raheriarisoa – Nerisson

Conception, prototype et graphiste exécutif : Maxime Dreyfus

Développeur : Ludovic Inial

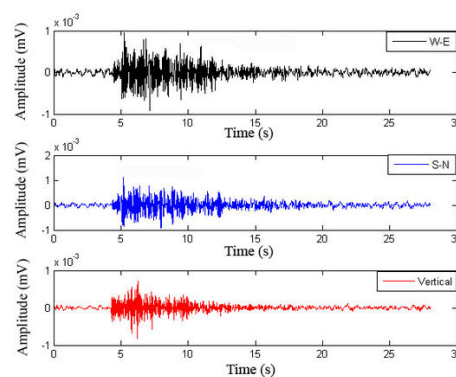
## Description

L'application, intitulée « Sismologie » proposera à l'utilisateur de découvrir les sciences de la terre en utilisant comme lieu commun le sismogramme.

Le sismogramme sera l'élément récurrent qui permet d'expliquer différents phénomènes liés aux seismes.

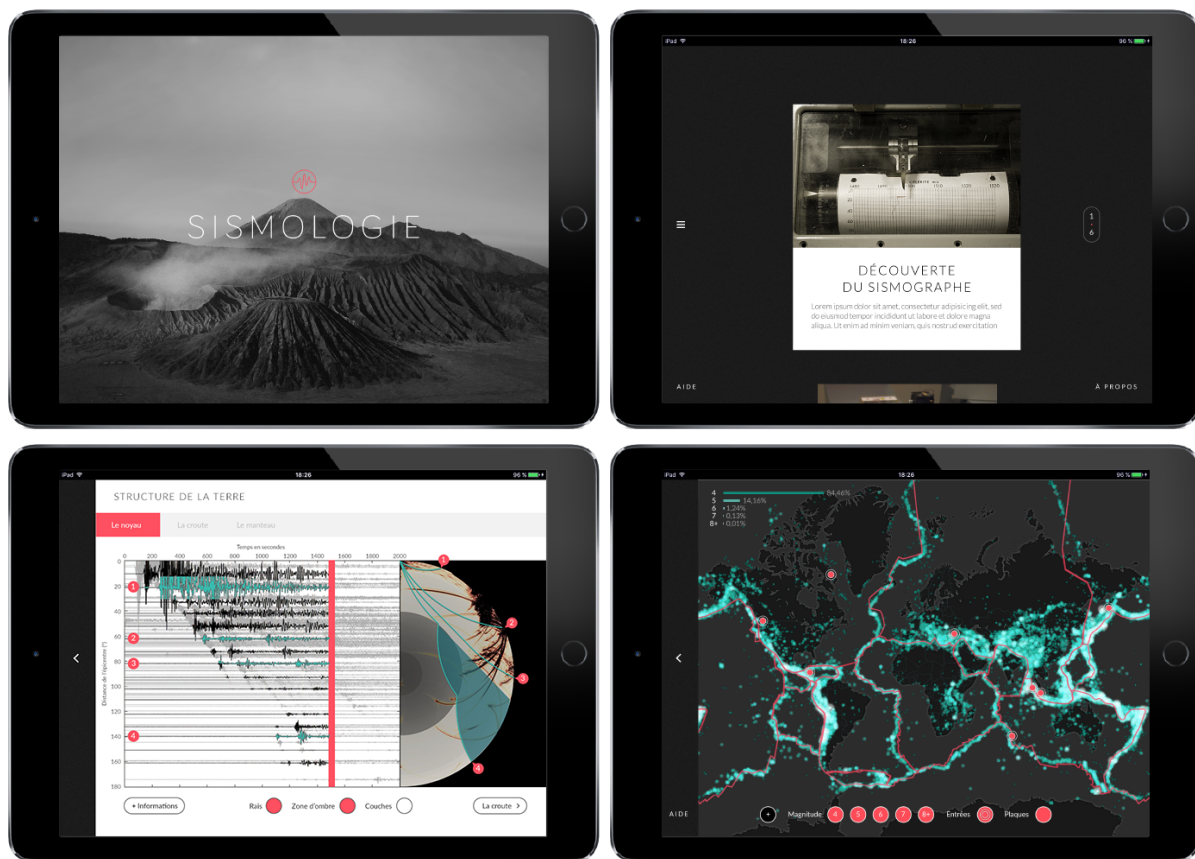
Chaque section présentera des médias (textes, images, sons, animations) permettant de comprendre un aspect de la sismologie.

Certaines sections proposeront des simulations interactives pour mieux comprendre les phénomènes décrits.



*Exemple de sismogramme*

## Aperçu



## Caractéristiques

Apple :

Taille : 60 Mo

Compatibilité : iOS 7.0, compatible avec iPad

Apple watch : Non

Apple TV : Non

Langues : Français, Anglais

Google :

Taille : 50 Mo

Compatibilité : Android 3.0 +, tablette.

Element interactifs : achats numériques

Autorisations : Empêcher la mise en veille de l'appareil

Langues : Français, Anglais